

XXXI Olimpiada Matemática Nacional Junior. Asturias 2021

Las pruebas tendrán lugar el sábado 26 de junio de 2021.

El acto de inauguración y la dirección y organización de las pruebas se hará desde el aula magna del edificio histórico de la Universidad de Oviedo. Todos los participantes y coordinadores estarán conectados por videoconferencia a través de la plataforma que proporcionará la FESPM.

Cada sociedad de profesores/as de matemáticas participante en la olimpiada habrá designado una sede donde acudirán los participantes seleccionados por cada sociedad. En cada una de dichas sedes habrá un coordinador designado por la FESPM para supervisar el desarrollo de las pruebas y orientar a los participantes en las dudas que puedan surgir.

Horario de la jornada

- 10:30h. Acto de inauguración de la 31ª Olimpiada Matemática Nacional Junior.
- 10:50h. Conferencia del profesor Antonio Pérez Sanz sobre la Historia de las Matemáticas.
- 11:30h. Inicio de la prueba individual.
- 13:30h. Final de la prueba individual.
- 14:00h. Comida.
- 16:30h. Inicio de la prueba por equipos.
- 18:00h. Final de la prueba por equipos.
- 18:15h. Breve acto de despedida.
- 18:30h. Fin de la jornada de pruebas de la 31ª Olimpiada Matemática Nacional Junior.

Entrega de premios

La entrega de premios tendrá lugar el jueves 1 de julio y será telemática. La organización codirigirá el acto desde el aula magna del edificio histórico de la Universidad de Oviedo, en coordinación con la organización de la Olimpiada Matemática Alevín en Galicia. Los participantes se conectarán por videoconferencia desde sus domicilios.

En la olimpiada junior se concederán seis premios a título individual y un premio al mejor equipo que serán enviados a los domicilios de los y las ganadoras.

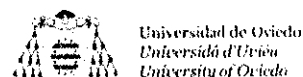
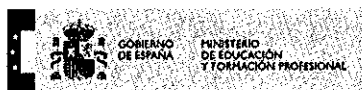
- 12:00h. Inicio del acto de entrega de premios de la 31ª Olimpiada Matemática Nacional Junior y de la 3ª Olimpiada Matemática Nacional Alevín.
- 12:10h. Breve acto lúdico por determinar.
- 12:30h. Entrega de premios.
- 13:00h. Presentación de las Olimpiadas Nacionales Alevín y Junior de 2022 a cargo de las sociedades SCMPM (Castilla-La Mancha) y Miguel de Guzmán (Castilla y León).
- 13:15h. Final de las Olimpiadas Matemáticas Nacionales Alevín y Junior de 2021.



MERKLE



CASIO
División Educativa



XXXI Olimpiada Matemática Nacional Junior

Prueba equipos: instrucciones específicas para cada una de las actividades

ACTIVIDADES 1 y 2.

El equipo cuenta con 15 minutos para realizar estas dos actividades, tiempo que podrán repartir según decidan. En estas actividades no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de las hojas de respuestas. En ellas deben completar las tablas que resuelven los apartados 1.1, 1.5 y 2.1. La solución al resto de apartados debe registrarse fotográficamente. Los archivos deben nombrarse del siguiente modo:

[nombre equipo]_[nº actividad]_[nº apartado]

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) las hojas de respuestas y nombrarlas del siguiente modo:

[nombre equipo]_[nº actividad]

ACTIVIDAD 3.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizar esta actividad. En esta actividad pueden utilizar dispositivos móviles para consultar fórmulas o procedimientos de construcción. Se debe usar una hoja de respuestas para cada figura y en ella debe aparecer el nombre del equipo.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) las hojas de respuestas y nombrarlas del siguiente modo:

[nombre equipo]_3_[figura]

ACTIVIDAD 4.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

Se trata de hacer cuantos más cuadrados mágicos mejor. Los cuadrados mágicos construidos deben registrarse fotográficamente. Los archivos deben nombrarse del siguiente modo:

[nombre equipo]_4_[letra]

ACTIVIDAD 5.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

Se trata de resolver los tres puzles planteados con las piezas del pentominó. Los puzles resueltos deben registrarse fotográficamente. Los archivos deben nombrarse del siguiente modo:

[nombre equipo]_5_[letra]

Siendo **a** el primer puzle cuadrado, **b** la cruz y **c** el segundo puzle cuadrado.

ACTIVIDAD 6.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de las hojas de respuestas. En ellas debe escribir las soluciones a las preguntas planteadas y una explicación de cómo ha llegado a ellas.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) las hojas de respuestas y nombrarlas del siguiente modo:

[nombre equipo]_6_[letra]

Siendo **a** el primer folio, **b** el segundo, **c** el tercero (si fuese necesario), ...

ACTIVIDAD 7.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de la hoja de respuestas. En ella debe dibujar la solución, además de incluir la demostración de que la solución dibujada es la que cumple las condiciones del enunciado.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) la hoja de respuestas y nombrarla del siguiente modo:

[nombre equipo]_7

ACTIVIDAD 8.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de la hoja de respuestas. En ella debe escribir y explicar su solución al problema planteado.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) la hoja de respuestas y nombrarla del siguiente modo:

[nombre equipo]_8

ACTIVIDAD 9.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de la hoja de respuestas. En ella debe escribir y explicar su solución al problema planteado.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) la hoja de respuestas y nombrarla del siguiente modo:

[nombre equipo]_9

ACTIVIDAD 10.

El equipo cuenta con 9 minutos para realizarla. En esta actividad no está permitido el uso de dispositivos móviles.

El equipo debe anotar su nombre en el recuadro de cada una de las hojas de respuestas. Debe resolver cada apartado en su hoja de respuestas correspondiente.

El coordinador debe fotografiar (o escanear y convertir en pdf) las hojas de respuestas y nombrarlas del siguiente modo:

[nombre equipo]_10_[letra]

Siendo **a** el primer apartado, **b** el segundo y **c** el tercero.

TRANSICIONES ENTRE ACTIVIDADES

El control del tiempo dedicado a cada actividad lo llevará la organización que será quien marque cuándo empieza y cuándo acaba.

Se dispone de un minuto al finalizar cada turno para que el coordinador pueda presentar al equipo la nueva actividad.

Todos los archivos correspondientes a un único equipo se guardarán en una carpeta comprimida zip con el nombre del equipo. Esta carpeta, junto con las tres correspondientes a la prueba individual serán enviadas a la dirección electrónica que indique la organización.

Gracias a todos los coordinadores y coordinadoras por vuestra colaboración. Las personas que estamos en la organización de la olimpiada estaremos disponibles para resolver las dudas que puedan surgir.

Deseamos que disfrutéis de una buena jornada olímpica y matemática.

El equipo organizador de la XXXI Olimpiada Matemática Nacional Junior.